MENSILE - ANNO VI - N. 60

SPECIAL PROGRAM

20 GIOCHI

CBM 64

SPECTRUM 48 K



FAST LOADING "BITURBO"

IL DIAVOLO E IL POTERE

Il Diavolo, si sa, è un cattivo consigliere e le recensioni che presentiamo in questo specialissimo numero sono un esempio di quanto affermiamo. Infatti il Diavolo oltre ad essere protagonista e consigliere fraudolento in *Wicked*, è anche presente nell'ombra di *Forgotten Worlds*, la missione suicida dei guidatori incalliti di Jet e certamente dice la sua nello studio di *Battlehawks*. L'unica recensione in cui non ci ha messo, forse, lo zampino è quella di *Typhoon Thompson*. Ma non ne siamo così sicuri...

SPECIAL PROGRAM N° 60 - Periodico mensile - Dicembre 1989 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

CBM 64

WROOM

A quasi tutti piace assistere alle corse di Formula 1, soprattutto se a casa davanti alla propria televisione e con un bel bicchiere di birra in mano, ma ancora più emozionante sarebbe il possedere una vettura, se non di Formula, almeno di veramente grossa cilindrata e correre a più non posso. Visto che però essere proprietari di una Testarossa non è una cosa così facile, visto non solo quanto costa ma quanto costa poi mantenerla, eccovi Wroom. Con il nostro gioco sarete al volante di una favolosa vettura molto potente, che percorre una strada, molto probabilmente degli Stati Uniti visto il suo poco affollamento, in cui esistono però alcuni ostacoli per non rendere piatta la guida: innanzitutto delle curve mozzafiato che faticherete a tenere con la vostra vettura, dei cavalletti per lavori in corso che potrete incrociare un po' ovunque e, perché no, anche dei tassisti che, come al solito, cercheranno di impedirvi di superarli. Provate a giocare e vedrete che vi appassionerà moltissimo.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
A	partenza
,	sinistra
.	destra

SPECTRUM

DARK SIDE

Ti trovi a bordo di una potente astronave da guerra, armata degli ultimi ritrovati della scienza bellica. Il gioco si suddivide in diversi livelli e per oltrepassare ognuno di questi dovrai distruggere tutte le forze nemiche e i poli d'attrazione sparsi sulla mappa del territorio. Una volta adempito il tuo dovere di soldato della flotta sarai catapultato nello schema successivo viaggiando nell'iper-spazio alla sorprendente velocità della luce (300.000 km/sec.). Attenti al segnalatore di pericolo: in condizione verde tutto è tranquillo, diversamente... aprite bene gli occhi, mano sul pulsante di fuoco e pronti al combattimento!

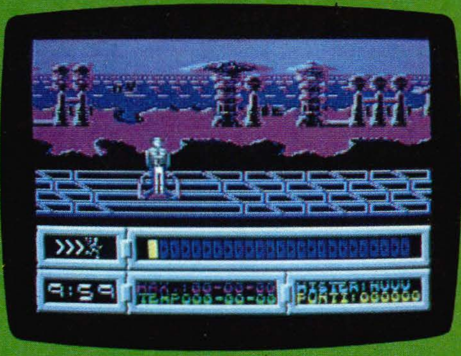


JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

FUTURE RECRUIT

Sei proprio deciso a farti assumere tra le guardie dello spazio, dei vigilantes che sorvegliano i percorsi esterni delle colonie disseminate ormai nel nostro secolo in diversi punti della galassia. Ma questa attività è veramente molto difficile e bisogna essere molto ben preparati sia atleticamente, che militarmente. Prima che ti possa essere assegnata anche la più piccola e insignificante delle missioni, dovrai allenarti duramente nella corsa, nel salto ed in altre innumerevoli attività fisiche. Quando i sorveglianti decideranno che hai raggiunto un buon livello atletico, dovrai guadagnarti "lo spazio", se così vogliamo chiamare il tuo lavoro, imparando ad usare diversi tipi di armi in maniera eccezionale. A questo punto sarai finalmente pronto e potrai iniziare quello per cui hai tanto faticato e stai certo che ci sarà senz'altro qualche d'uno che ha bisogno del tuo intervento.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
SPAZIO pausa sì/no

CBM 64

BURSTING

Ehi che forza ragazzi!!
Di solito la parte del potente spetta sempre ad un personaggio maschile ma questa volta vi sorprenderemo proponendovi un avvincente videogame dove una donna, nei panni di una spia nemica, cercherà in tutti i modi di rubare piani segreti militari dopo essere riuscita ad intrufolarsi in una base aerea. Per riuscire a compiere il suo arduo compito dovrete aiutare l'audace eroina ad eludere le guardie armate e, se necessario, ad usare la forza per poter passare oltre. I pericoli sono tanti ma la deliziosa spia è addestrata ad affrontare ben altri problemi e pericoli. Cercate di agire secondo le regole e nel caso non ce la facciate ... pazienza, sarà per la prossima volta. Buona fortuna!!!



Tasti ridefinibili

SPECTRUM

CBM 64

BIG

La nostra avventura inizia con una Supernonna che vola con la sua bicicletta mentre una falsa Supernonna cerca di colpirla con palle di cannone e la vostra eroina può proteggersi solo con una macchina a raggi magici. Dopo essere sopravvissuta a questa avventura, potrà passare a quella successiva usando la cintura di anti-gravitazione. La Supernonna ha come missione l'aiutare la comunità del suo paese proteggendo gli amici felini dall'essere spazzati via dalle vetture, ma durante il suo lavoro dovrà evitare gli ostacoli del cielo, come aeroplani e mongolfiere. Per mantenere i suoi superpoteri, dovrà regolarmente fare rifornimento di benzina. Il professor Burton le chiederà anche di partecipare ad un'esposizione scientifica e la Supernonna dovrà guidare in una strada in movimento, evitando numerose cose, nonché il malvagio Campbell. Dopo aver fatto tutto questo la Supernonna dovrà cercare di recuperare la macchina dell'invisibilità rubata da Campbell, ma per far ciò dovrà arrampicarsi facendo molta attenzione ai pericoli del terreno: non contenti Campbell e i suoi ragazzi cercheranno di bombardarla da un elicottero. Quando raggiungerà la cima e la macchina Supernonna la userà per diventare invisibile fino alla missione successiva.



JOYSTICK PORTA 2

SHIFT	inizio gioco
O	sinistra
P	destra
Q	su
A	giù
SHIFT	fuoco
	invisibilità
	antigravitazione

SPECTRUM

AGENT IS BACK

La vita dell'agente segreto potrebbe sembrare a tutti emozionante ed eccitante, sempre in mezzo ai pericoli, ma attorniati anche da belle donne. Che cosa ne pensate allora di calarvi nei panni di James Bond? Vi è stata affidata una missione importantissima di assoluta segretezza, i cui particolari verranno svelati man mano che procederete nel corso della storia. Sei a bordo di un elicottero, armato di una mitragliatrice con cui dovrai superare le barriere difensive nemiche e giungere al di là delle loro linee. Attento però a non farti distruggere dalla contraerea o, peggio, dalla jeep che stai inseguendo. Sii prudente e... buona fortuna!!!



**JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR-
CURSORI
Tasti ridefinibili**

LASER SHIELD

Siamo nell'anno 20.23, ormai le conoscenze umane hanno raggiunto limiti infiniti e i trasporti astro-spaziali sono cosa di tutti i giorni. Con il crescere della conoscenza umana, anche se il fatto non è collegabile al precedente, è aumentato anche il numero di abitanti del nostro mondo. Per poter dare spazio ad ognuno di vivere liberamente in una propria dimensione la propria vita ecco che si sono usate le conoscenze scientifiche per colonizzare nuovi pianeti e creare anche nello spazio estremo delle colonie dove tutti potessero trovare posto. Tutti questi agglomerati dovevano però essere protetti dall'invasione di altre razze, ecco che gli scienziati molti anni fa avevano messo a punto un sistema difensivo a scudi mantenuti da un campo energetico che coprissero come una calotta magnetica tutte le zone colonizzate. Ma i perfidi abitanti di Xeno sono riusciti a mettere a punto uno strumento capace di penetrare all'interno di questo campo di difesa e di giungere al generatore centrale dal quale ogni colonia dipende. Con le tue forze di difesa dovrai assolutamente impedire che il nemico raggiunga il suo scopo o per tutta la popolazione umana sarà veramente la fine.



JOYSTICK PORTA 2

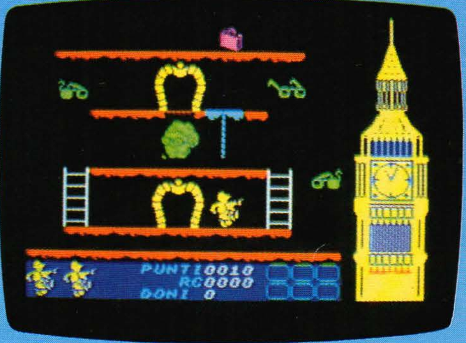
FUOCO	inizio gioco

CBM 64

CITY GAME

Sua Maestà la Regina, vi ha accordato l'onore di aggirarvi per il maestoso palazzo Imperiale con l'ordine categorico di recuperare quanti più oggetti riuscirete a trovare e di tenervi il tutto come dono fatto dalla famiglia Imperiale. Possibile direte voi?? Avete fiutato bene, i pericoli non mancano e se Sua Altezza ha deciso di elargire una marea di oggetti ad un suddito, una trappola ci dovrà pur essere.

E così è! Nei meandri del maniero ci saranno a darti non poche noie, diversi esseri demoniaci che cercheranno di sferrare contro di te ogni tipo di malvagità. Comunque, se vuoi salvarti da tutto questo, non ti resta altro che recuperare tutto ciò che incontri sul tuo cammino e cercare così di salvarti la vita (con la Regina faremo i conti dopo). Usa le scale o le corde per salire ai piani superiori e, quando questo ti sarà impossibile, usa i teletrasportatori e sarai trasportato in una zona, si spera, più tranquilla. Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

PENETRATOR

Il tuo pianeta Hypreion è stato attaccato da un gruppo di alieni che sono fermamente intenzionati a stabilirsi su di esso, dal momento che il loro sta ormai morendo. Tu non puoi però permettere che i tuoi connazionali vengano spazzati via e ti stai dando da fare per opporti all'invasione. Muoviti alla velocità della luce per evitare di entrare nell'orbita mortale dei grappoli di stelle rotanti. Sgombra il campo dalle capsule tormentose prima che si abbattano sulla tua navetta. Metticela veramente tutta perché, avendo gli alieni distrutto al momento del loro arrivo tutta la flotta aerea del tuo pianeta, è solo sulla tua abilità che potranno contare i tuoi simili per avere salva la pelle.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

MOTORDROME

Una corsa all'ultimo sangue!!
Inizialmente potrai scegliere il pilota con il quale affrontare i pericolosi circuiti che costituiscono l'intero svolgimento del gioco.
A bordo di una potente auto dovrai così affrontare, uno dopo l'altro, i vari circuiti e i relativi pericoli di cui sono composti.
Dovrai stare attento ai piloti avversari che cercheranno in tutti i modi di farti fuori. Attento alle curve, segnalate tra l'altro dagli appositi cartelli stradali che raffigurano, con delle frecce in serie, la pericolosità di una curva.
Occhi aperti, riflessi pronti e... buona fortuna!!

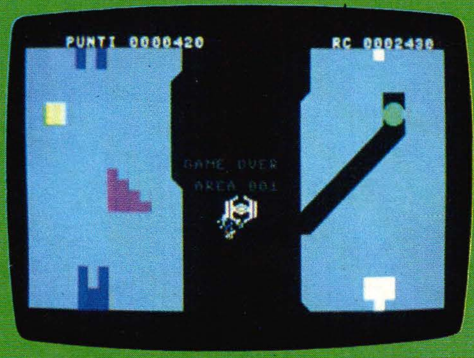


JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI
Tasti ridefinibili

CBM 64

TUNNEL

Tu sei un'aquila del cielo della flotta di Darkover in una missione suicida nella quale dovrai distruggere la Stella Nera una volta per tutte. La Stella Nera, una nave spaziale delle dimensioni di un pianeta, semina il terrore e la morte attraverso le galassie. Il cuore dell'astronave è la sua centrale termonucleare. Dovrai raggiungerla e con perizia centrarla con dei razzi neutronici e farla esplodere. In molti ci hanno tentato e sono morti durante il loro compito. Il tuo piano è di volare così basso da evitare gli scudi energetici della Stella nera; ciò significa che i tuoi reattori devono essere ultra veloci. Le navette di vigilanza nemiche cercheranno di colpirti. Andrai ad aggiungerti alla lista delle aquile del cielo che hanno fallito miseramente?



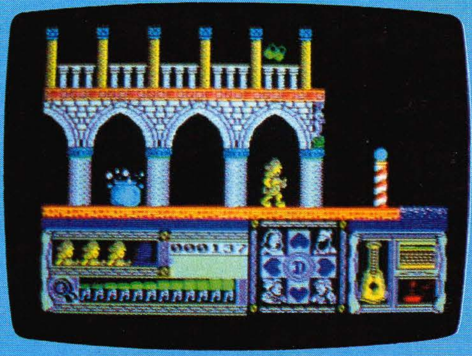
JOYSTICK PORTA 2

F1	su
F3	giù
Z	sinistra
C	destra
SHIFT	fuoco

SPECTRUM

ITALIAN LOVERS

E sì, il fascino neolatino lascia sempre il segno. Ti trovi a Venezia e nei panni di un menestrello dovrai raccogliere tutte le note che troverai nel percorso.
Ma purtroppo non tutti vivono di musica o d'amore come te. Infatti ad importunarti troverai delle ammiratrici gelose che ti lanceranno dei cuoricini, oppure dei banditi con coltelli o, peggio ancora, dei tuoi colleghi che, gelosi dei tuoi successi in amore, ti renderanno la vita difficile. Per eliminare questi sleali concorrenti, banditi e ammiratrici, dovrai colpirli a suon di note e, ricordandoti che per salire sui palazzi potrai utilizzare delle pentole magiche sparse per la strada.



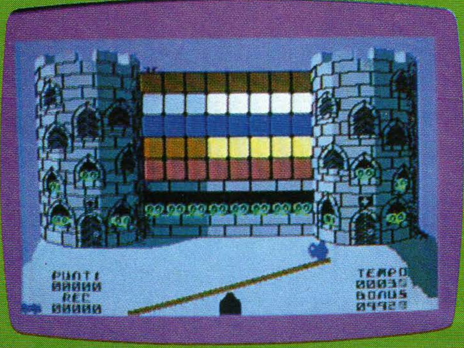
JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

CBM 64

SPLASHER

Il malvagio signore del castello ha intrappolato i membri degli incappucciati nel suo castello e solo tu, il grande Master, puoi ritrovarli, ma per fare ciò dovrai superare le mura del castello e aprire le loro celle. Il tuo compito consiste nel muovere una sega-sonda evitando i mattoni che il malvagio signore ti lancia contro. Quando i mattoni colpiscono la tua sonda puoi, se sarai abbastanza esperto, usare la loro stessa energia per farti portare all'interno del castello. Qui dei gobbi aiuteranno il loro padrone e ci saranno anche degli spiriti verdi che cercano di catturare chiunque per proteggere il loro signore. Dovrai creare loro attorno dei grossi buchi per saltare sopra di loro e al di là del muro. Una scoperta di successo sarà anche usare il tuo intuito per insinuarsi tra i mattoni, ma stai molto attento il malvagio signore potrebbe non spostare il mattone che tu pensi e tu non puoi muoverne più di uno per volta. Passato il primo livello alcuni mattoni potrebbero pesare anche il doppio o più degli altri. Stai attento hai solo 3 vite a disposizione.



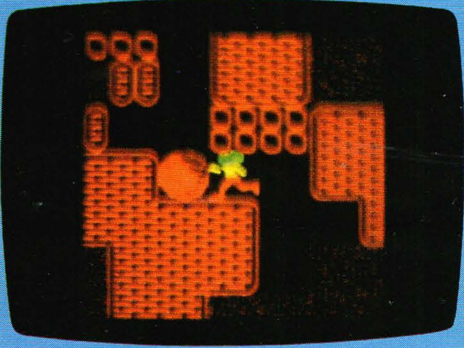
JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco continua gioco dopo morte

SPECTRUM

PUSHER

Vi ricordate il grande mitico gioco dello scavatore di diamanti?!
Bene! Questo videogame è la versione in "grande" di quel gioco.
Infatti il vostro compito sarà quello (beati voi) di arricchirvi recuperando i diamanti sparsi nella mappa di gioco. Per fare questo, comunque, dovrete spostare dei grossi macigni che si interpongono tra voi e l'immensa fortuna nascosta. Attenti a non rimanere schiacciati da questi macigni che possono rovinarvi addosso.
Buona fortuna.



JOYSTICK SINCLAIR - CURSORI

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

YOYO

Il nostro amico Toby ha deciso di fare una bella passeggiata in campagna e per passare il tempo pensa anche di fare una bella raccolta di funghi, da mangiare con degli amici. Ma raccogliere i funghi non solo è un divertente e piacevole passatempo, può anche essere molto pericoloso. Sul suo percorso Toby potrà infatti incontrare delle fastidiose lumache che lo faranno ritornare al punto di partenza. Tuttavia Toby ha un'arma in suo possesso che può aiutarlo a difendersi dagli intrusi, uno yoyo, che può lanciare contro chi lo infastidisce per stenderlo ed anzi guadagnare dei punti extra. Se poi Toby sarà così fortunato da incontrare il fungo in crescita il guadagno che ne otterrà sarà veramente molto elevato. Mano a mano che prosegue nella sua passeggiata Toby incontrerà molti altri personaggi, intrusi, che cercheranno di infastidirlo, aiutalo a difendersi.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
Q	fine gioco

HELIJEEP

Elicottero o jeep!? Questo è il problema! Comunque a noi non interessa, sceglicte uno dei due mezzi e preparatevi a combattere. Lungo il percorso troverete miriadi di carri armati, elicotteri e altri mezzi da guerra che vi spareranno contro razzi e proiettili di ogni tipo. Cercate di distruggerne il più possibile stando attenti, naturalmente, a non essere colpiti. Per poter usufruire dello scudo protettivo universale, dovrete sparare contro delle mine disseminate sul tracciato e recuperare l'icona che si libera non appena la mina è stata fatta esplodere.
Fai tutto questo e passerai di diritto al livello successivo dove i pericoli saranno sempre maggiori.



JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

CBM 64

BUBBLE DUCK



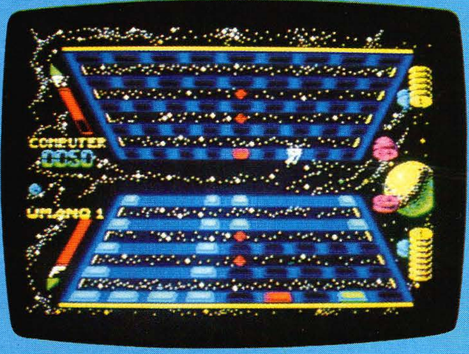
Questa volta controlli un robot camuffato da papero. Il tuo obiettivo è superare otto livelli differenti e distruggere il capo mago. Sei equipaggiato con dell'acido fosforico per difenderti ed ogni carica è sufficiente per nove colpi. Avrai bisogno di molta difesa perché in ogni livello verrai attaccato da diverse viscide creature come rane, piovre, spiriti d'acqua, alcune delle quali saranno facilmente dissolvibili, mentre altre saranno molto più resistenti ai tuoi attacchi. C'è anche una porta di accesso ad un altro mondo con un cancello automatico che dovrai distruggere prima che la porta si apra. Può sembrare tutto pazzesco e confusionario, ma sarà molto divertente. Lo scenario si divide in tre tipi: nuotare sott'acqua, nuotare sulla superficie e librarsi nell'aria. Nel gioco avrai solo due occasioni di fare punti: quando distruggi il cancello e quando completi un livello, in questi casi anche il tuo serbatoio di acido verrà riempito. Avrai sei vite, ma è facile trovare qualche superficie pericolosa per perderne una. Non sprecare il tuo acido o per te sarà la fine!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio

SPECTRUM

TRANSLIGHT



Una vera e propria guerra stellare è ciò che tra breve sarete chiamati a disputare.
Innanzitutto ti trovi di fronte ad un computer con una serie di tasti, tastini e led luminosi che hanno la loro importanza
Sulla sinistra c'è l'indicatore di energia, a destra verranno rappresentati dei numeri; questo numero indica le forze nemiche da annientare.
Così nel centro del monitor, verrà rappresentato il tipo di laser (ne hai 5 a disposizione) che stai usando, mentre nella fila in basso con dei led verdi e rossi ti verranno rappresentate le forze alleate e quelle nemiche.
Spara contro le astronavi aliene e... buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR
Tasti ridefinibili

CBM 64

FIRE

Siamo nel bel mezzo della seconda guerra mondiale, ormai gli aeroplani vengono usati abitualmente per attaccare più facilmente luoghi abitati, come città o villaggi, centri di produzione, fabbriche ed in special modo quelle di armi belliche, o le navi che si trovano in mare aperto. Tu sei un pilota appartenente agli alleati e devi mettere a frutto tutte le tue abilità, dal momento che gli aerei non sono così automatizzati come lo saranno in futuro, nel gareggiare nello spazio aereo con i tuoi nemici tedeschi o italiani. Dopo essere decollato dalla pista dovrai immediatamente ingaggiare duelli memorabili sotto gli occhi esterrefatti dei tuoi compagni, che non possono fare purtroppo nulla per aiutarti e dove solo la mitragliatrice potrà essere la tua consolazione. Se riuscirai ad abbattere alcuni nemici ti verrà affidato un mezzo più potente e di questo passo avanzerai nella tua carriera. Ma stai attento a non farti colpire, o per te sarà la fine.



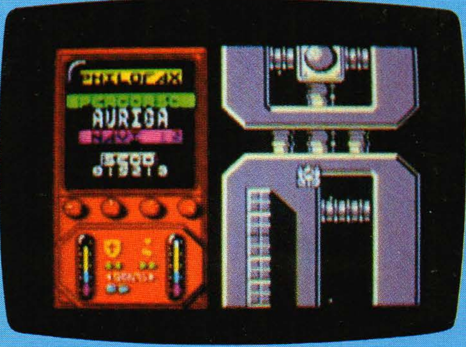
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
SPAZIO decollo

SPECTRUM

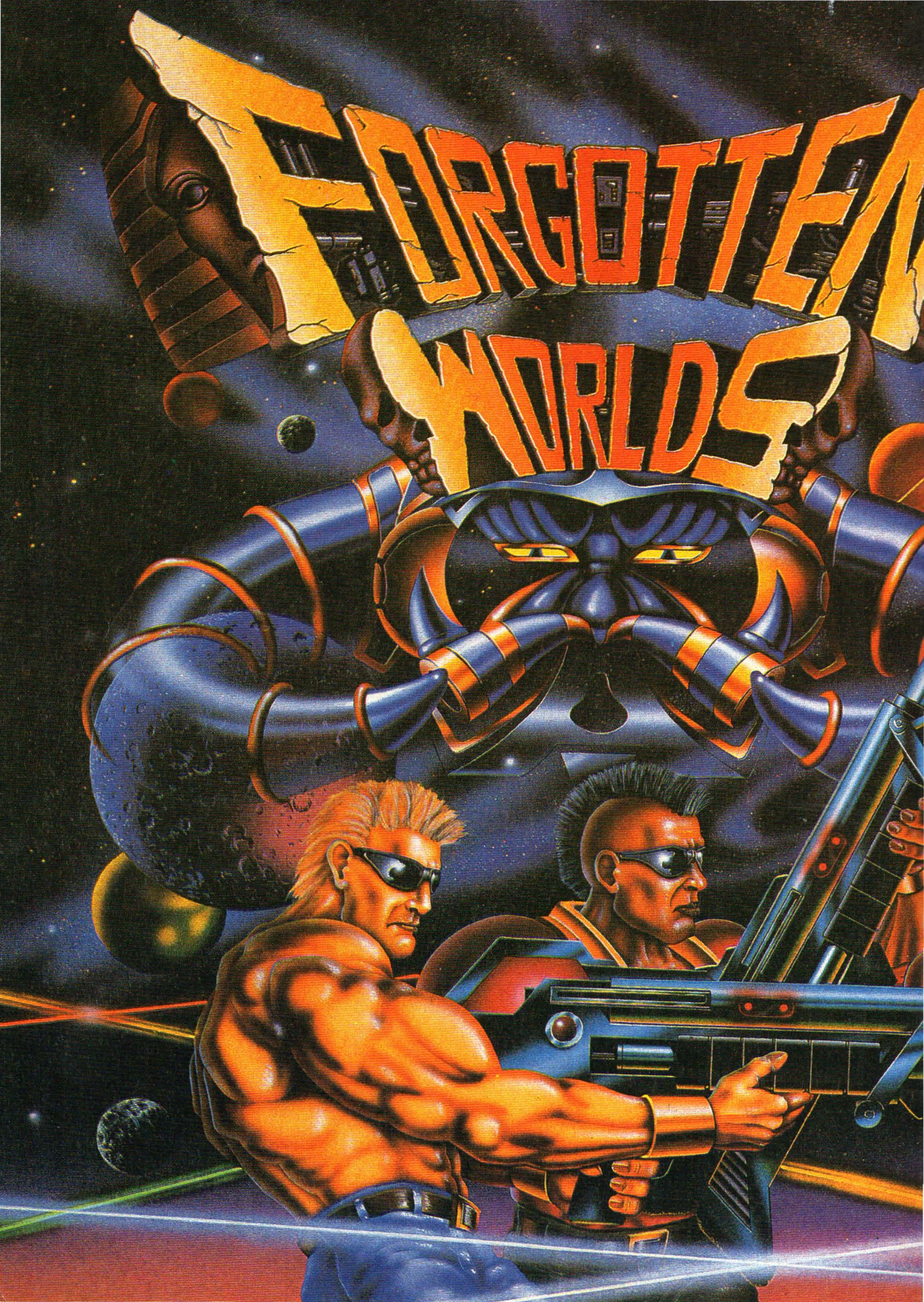
PHILOFAX

In un paesaggio di tipo futuristico ti trovi a dover affrontare i terribili HUMAN GORG, esseri spietati che danno la caccia a chiunque osi penetrare nel loro territorio. La tua stronave è alimentata da potenti reattori fotonici che ti permettono di ottenere velocità elevatissime.
Nel cercare di evitare i colpi delle postazioni nemiche, dovrai far fronte a pericolosi trabocchetti che si presentano sotto diverse forme. Cerca inoltre di eliminare tutto ciò che si muove, ogni alieno lasciato in vita, potrà rappresentare per te un pericolo non indifferente.
Allacciati le cinture di sicurezza e pronti per l'avventura!

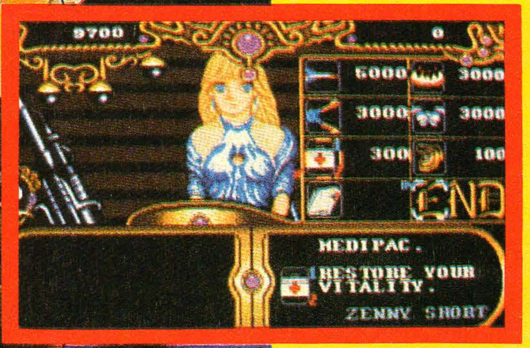


JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - CURSORI

Tasti ridefinibili


FORGOTTEN WORLDS





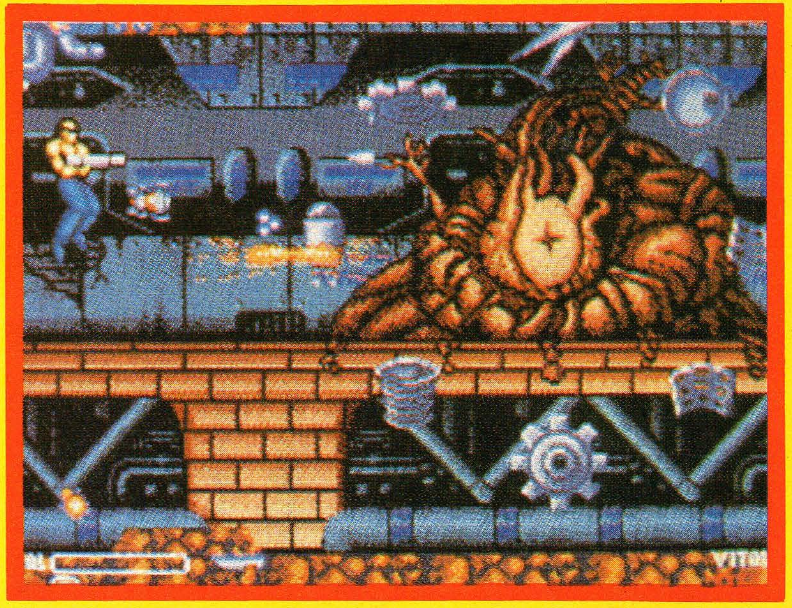


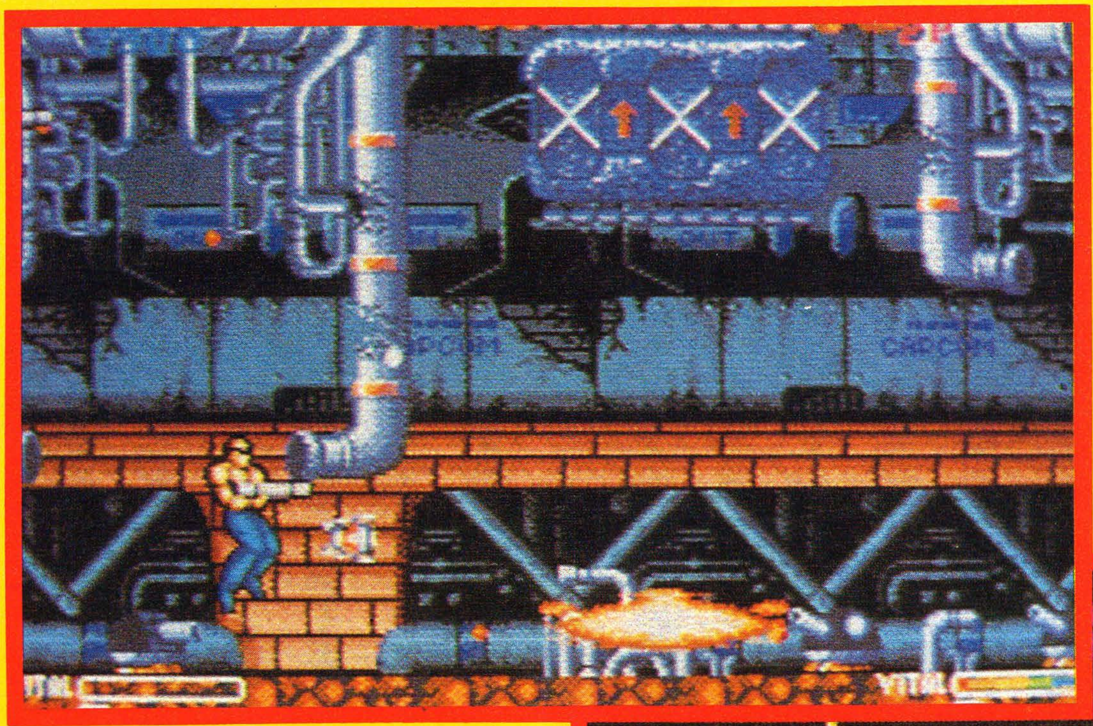


Dopo due pubblicazioni deludenti, **Last Duel** e **LED Storm**, la Capcom, etichetta delle conversioni della US Gold, è tornata vendicativa nelle conversioni per home computer dello sbalorditivo coin-op per uno o due giocatori **Forgotten Worlds**.

La trama è piuttosto superficiale; una semplice scusa che permette ad uno o due incalliti guidatori di jet di volare in una missione suicida in profondità nel territorio nemico, con scorrimento orizzontale. L'ordine del giorno è morte e distruzione complete, riempi fino in fondo tutto quello che si muove con le tue saette di fotoni, fai saltare in aria tutte le cose che non si muovono, metti fine a qualsiasi forma di vita con danni estremi e non prendere assolutamente nessun prigioniero. I guidatori del jet iniziano la loro missione con armi al plasma praticamente standard. Alcuni degli alieni, quando vengono colpiti, lasciano cadere orbite blu che possono essere raccolte per dare una spinta all'incasso totale del giocatore.

Sparsi per tutto il paesaggio si trovano i negozi, dove puoi rifornirti di armi supplementari. C'è un'immensa quantità di novità alla moda pronte per te, mini satelliti che seguono da vicino i guerrieri e emulano il loro fuoco, bombe al napalm, fuoco a doppio senso, acceleratori e missili a ritorno, oltre a tante altre cose. Naturalmente le cose migliori sono anche quelle più care, per cui stai molto attento a quello che spendi.




VITAL
VITAL


83100


OU CANNOT STOP ME WITH PARAMECIUM ALONE



Le armi supplementari sono una necessità se vuoi riuscire a sopravvivere al sistema difensivo degli alieni. Orde di lucertole volanti ti sibilano intorno, la forza aerea si lascia squartare dalle pallottole e le installazioni a terra cercano di riempirti fino in fondo con fuoco laser. Ogni colpo ricevuto fa diminuire la tua barra di energia e se arriva a zero la missione è finita.
Alla fine di ognuno dei sei livelli del gioco si trova un guardiano grande e spaventoso che per poter passare al livello successivo devi riuscire a distruggere. Nel livello uno è una biomacchina che respinge le saette del laser; nel livello due incontri un enorme drago che cerca di arrostire l'intrepida coppia o di afferrare i due con i suoi artigli mortali.
Il percorso è sicuramente duro, con un'azione veloce e furiosa e una miriade di creature, postazioni armate e pezzi di armamenti da distruggere e spedire nel mondo dei sogni.
I grafici sono meravigliosi, con sfondi ben disegnati a movimento orizzontale in parallasse e degli eccellenti sprite di alieni. È una conversione veramente strabiliante — la migliore che io abbia visto della US Gold — ed è sicuramente il miglior shoot'em up fino ad oggi apparso.
Le versioni per lo Spectrum e per l'Amstrad sono anch'esse dello stesso livello qualitativo. I grafici sono molto colorati e regolari e c'è una grande quantità di azione per tenere in ballo i fanatici dei blast'em up, il brillante modo a due giocatori è la ciliegina sulla torta. **Forgotten Worlds** non verrà dimenticato così in fretta!



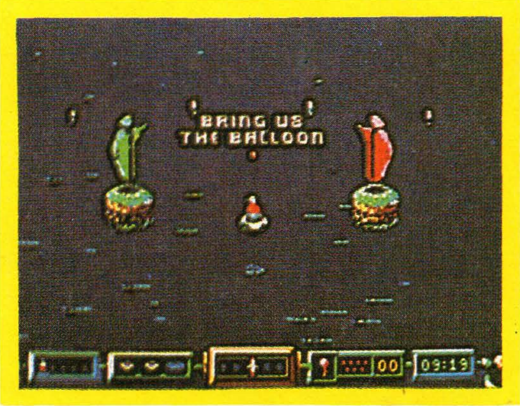
TYPHOON T

Molti lettori sono forse troppo giovani per ricordarsi di un vecchissimo gioco classico della serie originale della Broderbund. **Choplifter** ti mette al controllo di un elicottero dalla figura disegnata in modo primitivo che veniva utilizzato per soccorrere gli uomini mentre colpiva i nemici. Semplice ma molto divertente.
Ed ora il creatore di **Choplifter**, Dan Gorlin, pubblica il suo ultimo lavoro, che speriamo sia il primo di una lunga serie di avventure per il riluttante eroe **Typhoon Thompson**.
Nel settore di spazio Omega si trova un pianeta la cui superficie è completamente ricoperta di acqua, Aguar. Molto tempo fa una civiltà umana si accalcava sulle sue strade e autostrade acquatiche, ma oggi su Aguar non si trovano più esseri umani - salvo, forse uno...
Nel febbraio 2124 il volo 396 si è immerso nelle povere acque tropicali di Aguar. Tre gruppi di ricerca hanno esplorato le sue correnti e, fino al massimo delle loro possibilità, le sue profondità, nella sottile speranza di salvare i sopravvissuti. Tutti e tre i gruppi furono vittime di curiose piccole creature conosciute agli uomini con il nome di folletti del mare.
Ma dal mondo delle acque proviene ancora un debole segnale, un segnale che indica che lì vive ancora un bambino di razza umana. Si suppone che il bambino sia stato adottato dai folletti del mare e bisogna intraprendere un'ultima missione di salvataggio, portata avanti da un uomo molto speciale, Typhoon Thompson!
Nel momento in cui cominci l'avventura nei suoi panni, egli viene violentemente lanciato lontano dalla sicurezza di un disco volante, per atterrare con un rumore sordo al controllo del suo jet-sled. Nel gioco controlli il veicolo che sorvola l'acqua e le armi che esso possiede.
La tua prima destinazione è l'avamposto dei guardiani degli spiriti, il tuo unico aiuto esterno. Essi danno al tuo Sled armi supplementari che si aggiungono al cannone laser standard e ti dicono quali sono i manufatti magici che costituiscono il bersaglio di ognuno dei primi quattro livelli. Questi oggetti speciali sono essenziali se vuoi riuscire a salvare il bambino.
L'obiettivo principale è di catturare tutti i folletti del mare che vivono su isole riunite fra di loro a formare un villaggio. Una luce scintillante ti indica che un'isola è occupata. Se la colpisci ti appaiono uno o più volatori (a seconda del livello). Se li colpisci a turno, viene liberato un folletto che cade in mare, pronto per essere raccolto.
Ma il folletto caduto ha un'altra idea e comincia a nuotare allontanandosi con tutte le sue forze. Se è veloce Typhoon può fare una vo-



THOMPSON

lata per acchiapparlo e infilarlo nel suo sacco. Ma se perde un po' di tempo, il folletto si trasforma in un pesce e nuota e salta verso la sicurezza della sua isola.
Quando tutti i folletti sono nel tuo sacco, ti basta andare al Treasury Dome, al centro del villaggio acquatico. Qui un folletto animato in modo meraviglioso ma molto arrabbiato dà a Typhoon un manufatto in cambio dei folletti catturati.
Quando Typhoon torna dai Guardiani con il manufatto, le figure spiritate gli danno una nuova arma, una vita supplementare e un ordine per trovare il manufatto successivo.
Da un livello all'altro il numero di folletti da catturare aumenta in modo spaventoso e i



volatori diventano anche più mortali, alcuni possono addirittura distruggere uno dei tre jet-Sleds di Typhoon mentre altri sono ancora più pericolosi e possono uccidere l'eroe in persona. La morte o la perdita di un battello pneumatico significano che devi tornare dai Guardiani per prenderne uno nuovo (che viene tolto dallo stock di riserva di Typhoon). Lo scudo diventa utile se Typhoon esaurisce i jet-sled o le vite.
Dopo aver recuperato tutti e quattro i manufatti ti rimane semplicemente da salvare il bambino dalle mani dei folletti... semplice, no?
Nel concetto di base **Typhoon Thompson** è veramente lineare e non molto profondo (e non volevo fare un gioco di parole). Alcuni dei giochi più giocabili sono così e **Typhoon Thompson** è uno dei giochi più giocabili e divertenti fra quelli che ci sono in giro in questo momento. Il jet-sled è un veicolo complicato da guidare, ma basta farsi un po' di esperienza.
Il coinvolgimento provocato da questo gioco e la sua piacevole semplicità ci permettono di superare la sua mancanza di sbocchi.
Anche se riesci a salvare il bambino (un compito veramente importante), non ti passa per nulla la voglia immensa di riprovarci un'altra volta. Tecnicamente brillante e brillantemente semplice, divertente e molto intelligente, è proprio un gioco classico.



BATTLEHAW

Battlehawks sembra l'ingresso della Lucasfilm nel regno della simulazione di combattimento navale aereo, ma non rappresenta una vera simulazione di volo con l'accento puntato soprattutto sulle manovre evasive e di attacco invece che sulle discese planate e sui sistemi ILS. Il package è composto da due dischi, una scheda di riferimento e un manuale di 151 pagine. Il manuale costituisce anche un valido riferimento storico che comprende anche cartine a colori ripiegate.

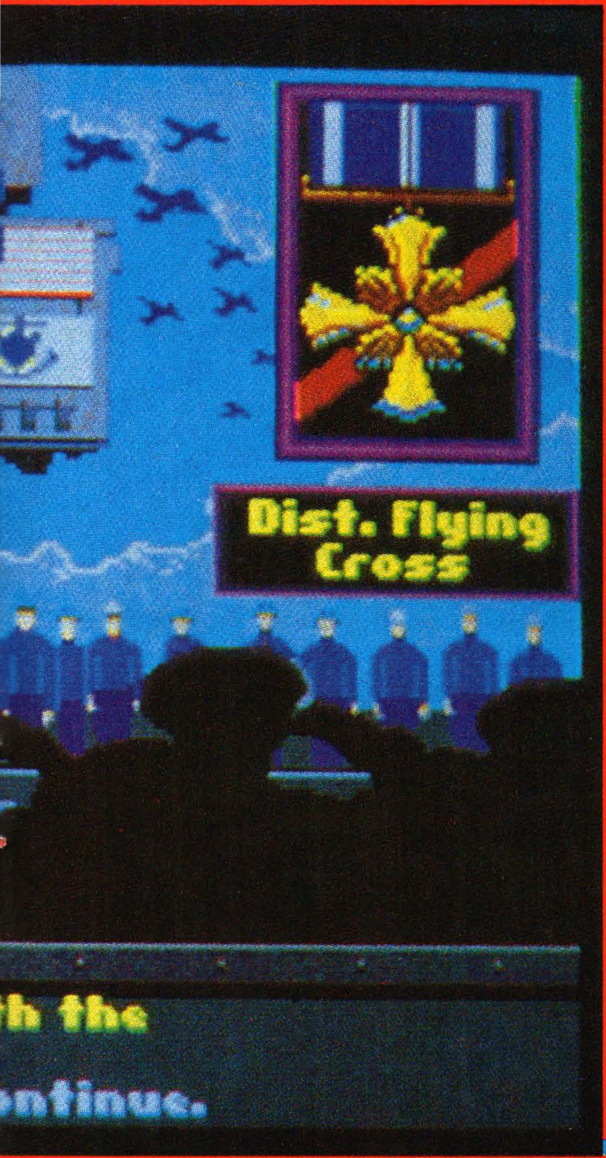
Battlehawks si concentra sulle quattro battaglie decisive che hanno dato una svolta alla guerra nel pacifico a favore degli Stati Uniti: mar dei Coralli, Solomon orientali, Midway e Santa Cruz. Puoi assumere il ruolo di un pilota statunitense o giapponese e in ambedue i casi devi portare a termine 16 missioni. L'opzione "Japanese" è benvenuta ma il



WKS



fatto che la Lucasfilm abbia progettato di vendere il package anche in Giappone non sembra del tutto estraneo a tale inclusione. Il pilota americano può pilotare un Wildcat, un Avenger o un Dawntless mentre il giapponese può scegliere fra Val, Zero o Kate. Ma la cosa più interessante a proposito della scelta del velivolo è che la situazione è stata considerata in modo preciso anche dal punto di vista storico. Questo significa che i vari velivoli non sono diversi solo per il tipo, ma anche per le versioni specifiche; così un Dawntless utilizzato nella battaglia iniziale, quella del mar dei Coralli, sarà di una versione anteriore rispetto all'aereo dello stesso modello che può essere utilizzato nell'ultima battaglia, Santa Cruz. Se sei a caccia di promozioni e medaglie dovrai volare secondo regole prestabilite. Questo significa che quando scegli una missione, il tipo e la versione del tuo velivolo sono già stabiliti ed anche la quantità di munizioni che ti porti dietro, l'altitudine di partenza e così via. Se cambi questi valori, la tua missione non è più considerata valida ai fini dei riconoscimenti ufficiali.



In ogni battaglia ci sono quattro missioni, distinte per la loro difficoltà, ma ti conviene cercare di portarle tutte a termine in quanto il pilota può ritirarsi solo dopo averne concluse 16. In realtà ad ogni missione ricevi un colpo. Se impieghi troppo tempo per portare a termine una missione riduci le tue possibilità di raggiungere i livelli più alti e, naturalmente, limiti anche le probabilità di conquistare medaglie supplementari. Ti è tuttavia possibile scegliere le tue missioni in quanto esse possono essere completate in qualsiasi ordine. Puoi esaminare ogni singolo velivolo, richiamandolo dal menù principale, e ti viene fornita una visione da tre lati, oltre ad informazioni supplementari. E, cosa insolita, la visione dell'aereo può essere ruotata come un'immagine a 3D: caratteristica molto utile per riuscire a riconoscere i velivoli nemici anche se li vedi da angolazioni insolite. Dal punto di vista grafico **Battlehawks** è impressionante. Il Programma utilizza infatti immagini digitalizzate al posto dei poligoni e in questo modo aumenta il livello dei dettagli. Mentre le immagini si muovono attraverso lo



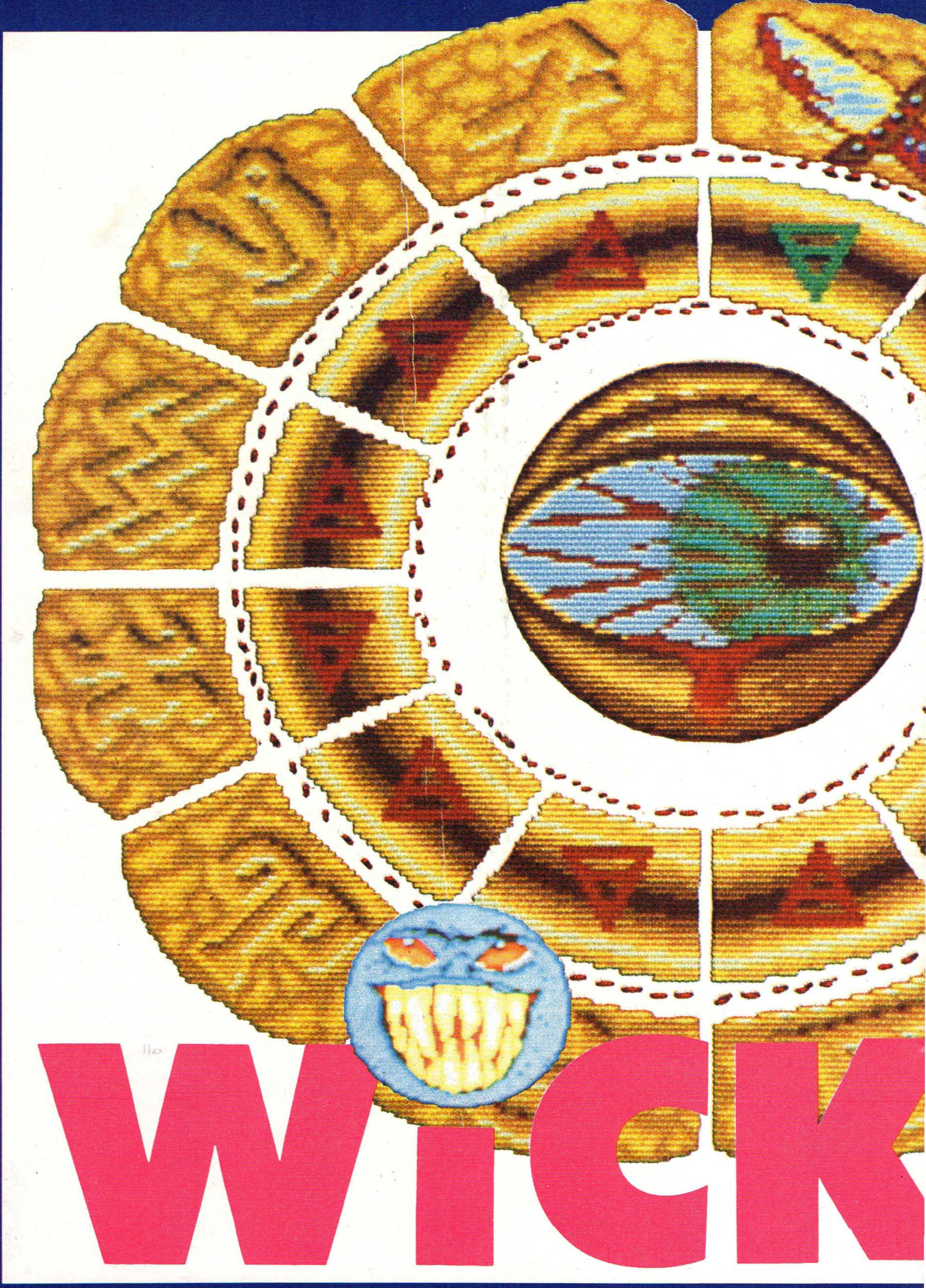
schermo in modo molto regolare, l'azione, in alcuni punti, si rallenta un po', soprattutto quando nello schermo c'è molto movimento. Anche se è un fatto piuttosto raro e mi sembra giusto parlarne, con una così grande quantità di dettagli e di azione presenti sullo schermo, la versione per l'Amiga è fra tutte quella con migliore giocabilità.
Le esplosioni sono veramente efficaci e quando un aereo viene colpito e esplode, i pezzettini di fusoliere schizzano via nell'aria e cadono in acqua con uno spalch. Quando ti trovi all'interno dell'aereo puoi vedere la situazione a sinistra, a destra sotto e dietro di te.
Alcuni velivoli possiedono una mitragliatrice posteriore che viene controllata in modo indipendente dai comandi del pilota. La migliore caratteristica fra le varie relative alle visioni è la ''Camera'': registra, su tua richiesta, un determinato periodo del volo. Più tardi potrai riguardarti la sequenza, un combattimento aereo, per esempio, da diversi punti di vista e zoomando in modo da controllare a fondo i tuoi progressi — beh, dopo tutto è della Lucasfilm! In realtà **Battlehawks** possiede la migliore presentazione grafica di tutti i simulatori di volo presenti oggi sul mercato. Il suono, al contrario, pur essendo efficace non è niente di eccezionale. I rumori del motore variano di frequenza con diverse impostazioni delle valvole e fra l'altro questa possibilità

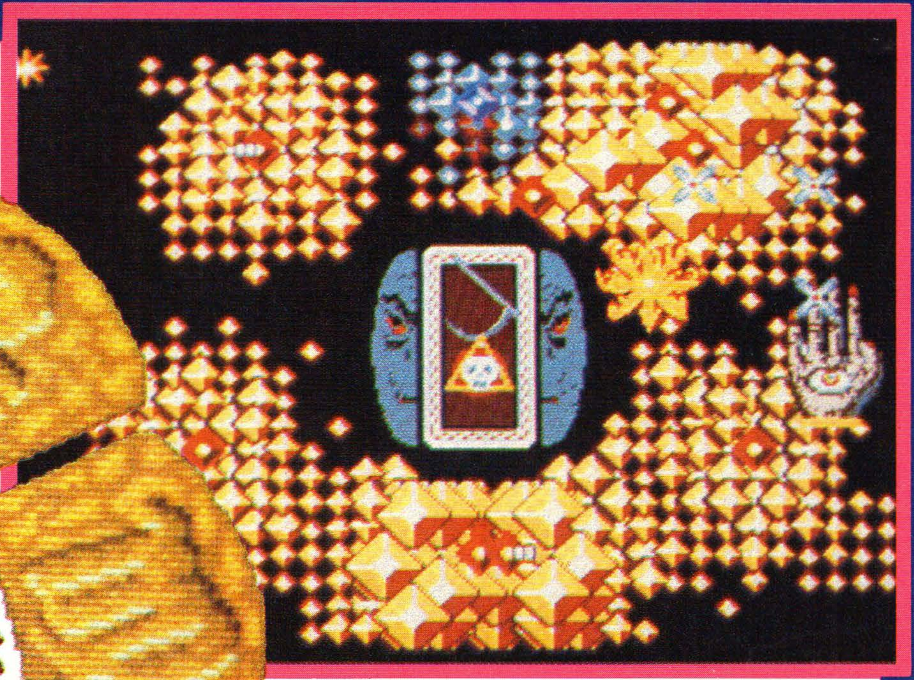


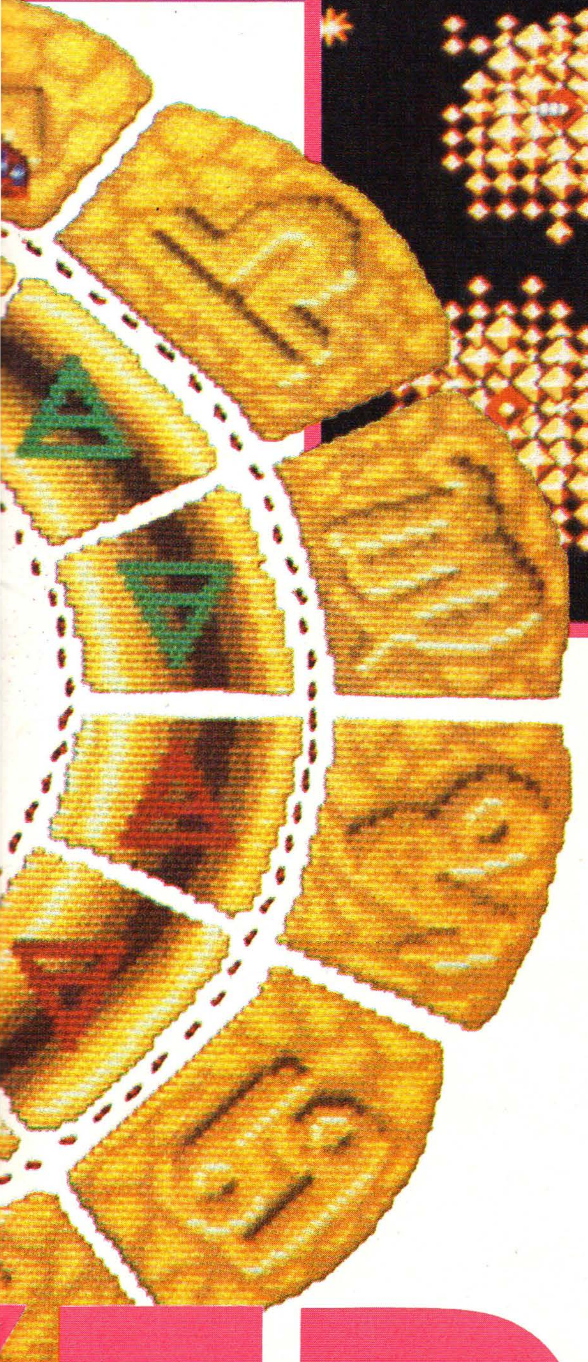
non esiste per i poveri proprietari di un ST. Come ho già detto prima non mi sembra giusto classificare **Battlehawks** come simulatore di volo nel senso più preciso del termine, e soprattutto per un motivo: non devi decollare e nemmeno atterrare. Tutta l'azione si svolge immediatamente prima e dopo queste operazioni. E anche tutti i dispositivi del quadro dei comandi sono uguali. In fondo, però, **Battlehawks** è perfetto per svolgere il compito per il quale è stato disegnato — simulare un combattimento tattico.

Un fattore molto importante in questo gioco, da me molto apprezzato, è che hai l'impressione di far parte di una squadra. Negli altri simulatori di volo ti ritrovi sempre nel ruolo di un guerriero solitario, mentre in **Battlehawks** hai proprio l'impressione di far parte di una vera squadra. Gli aviatori tuoi compagni, controllati dal computer, possono realmente aiutarti durante la tua missione e diventare per esempio scorta del bombardiere. Vorrei consigliare calorosamente **Battlehawks** a tutti quelli che, compresi i fanatici di simulazioni di volo, stanno cercando qualcosa di un po' diverso. Dobbiamo sicuramente fare i complimenti alla Lucasfilm per aver allargato i confini del realismo grafico ed essere riusciti a farci sentire ben coinvolti, uno degli scopi principali del softare per il divertimento. **Ca.Ba.**




WICK



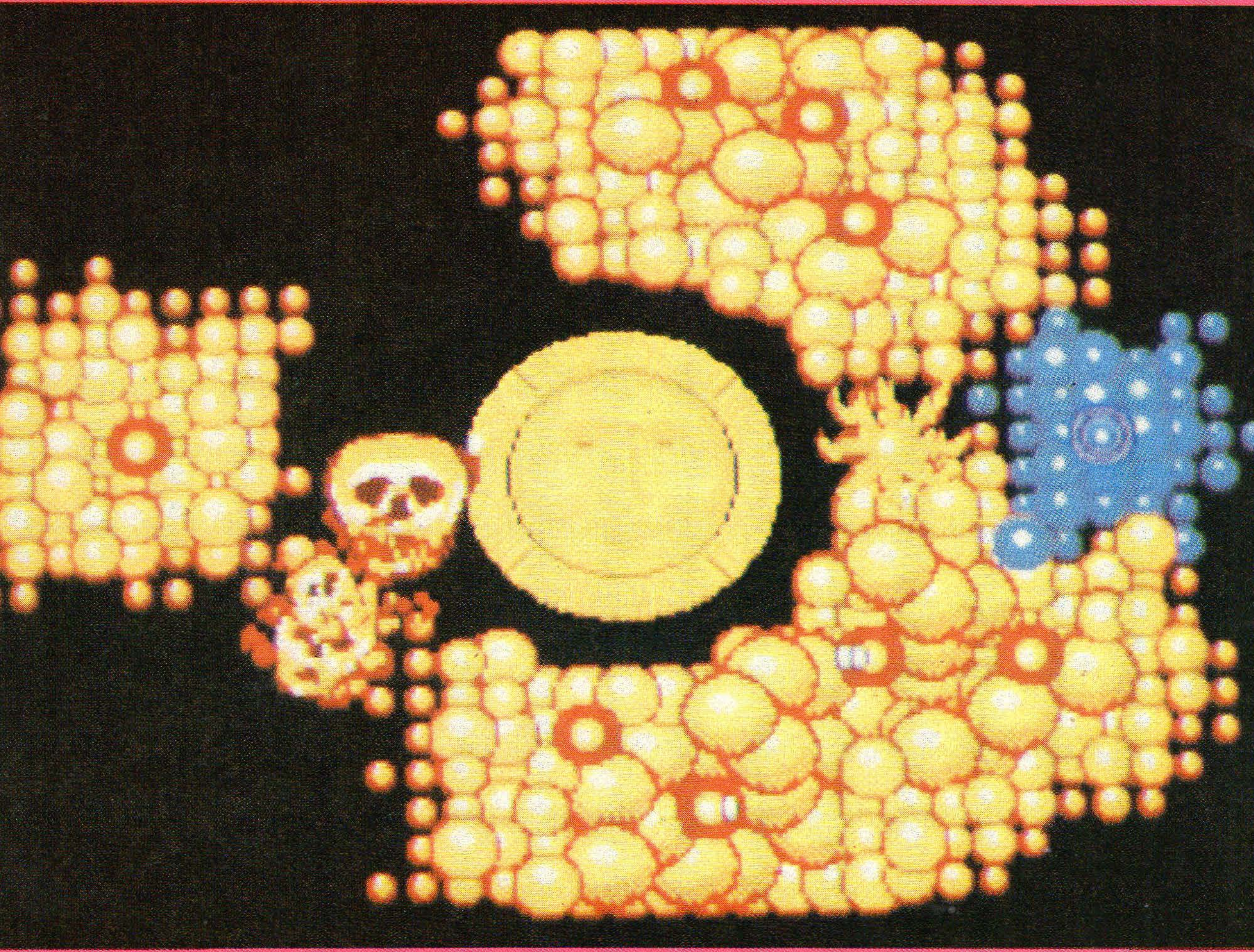


KED

Si tratta di un gioco che ha molte cose da offrire. Ha una colonna sonora diabolica, grafici strabilianti e una trama che proviene direttamente dai tempi più antichi.
Il diavolo in persona ha impregnato le dodici costellazioni con i portali della morte. Naturalmente i suoi semi sono di un tipo particolare, dannosi, malvagi, di colore verde-blu, e sono collegati con l'inferno per soffocare il Cosmo con la roba cattiva. Intorno al tuo personaggio si sente quasi letteralmente l'odore di bruciato dei martiri. Vieni convocato al Palace of Shining Thrones, dove ti legano con pesanti catene ad un forte anello di quercia, ti danno fuoco e ti dicono di impegnarti a fondo in modo da respingere le forze del male fino all'interno del palazzo di Pandemonium. E in fondo perché no?
A partire da questo punto il gioco diventa uno di quei lavori copri lo schermo prima che lo schermo ti copra, un po' alla **Zoom**; e in realtà **Wicked** è come la rivincita di **Skweek**. Devi passare per tutte le costellazioni, raccogliendo tutte le spore buone, distruggendo quelle cattive, moltiplicando le coltivazioni illuminate (con disegni rossi-gialli) e dando fuoco a quelle blu-verdi. Quando tutti i portali del diavolo — ma non necessariamente tutte le coltivazioni — sono state distrutte, hai conquistato lo schermo.
Ma la distruzione dei funghi diabolici è solo uno dei compiti che ti vengono affidati. Ci so-

no i Guardians, come Devil e Hand, con i quali devi batterti — e non sprecare le tue pallottole contro di loro se è notte perché non avrebbero alcun effetto. Due volte al giorno si apre la faccia centrale e appaiono una carta di Tarot ed un cristallo che possono portare buona o cattiva fortuna. Devi imparare a leggere le carte e ad afferrare i cristalli, se positivi, prima che lo faccia il verme del Devil.

rini. Quando, per esempio, muori, il simbolo di Pandemonium, la luna, si rompe in tante lune più piccole, come un milione di brutte cose in un brutto viaggio con l'acido, poi lo schermo si riempie di sangue.
Lo stesso tipo di cura e attenzione sono state dedicate anche alla colonna sonora.
E il lato negativo? Pur dandoti tre opzioni di gioco (gioco basato sulla strategia, arcade o



Se guardi lo schermo hai l'impressione che qualcuno abbia schiacciato un milione di pacchetti di Opal Fruit per far poi con loro un Jackson Pollack. I colori hanno un aspetto così esuberante che all'inizio ti distraggono un po', ma quando cominci a raccogliere le spore finisci per lasciarti coinvolgere a fondo. In realtà, dal punto di vista visivo, il gioco è un godimento e ci sono molti tocchi ca-

misto) **Wicked** non ha il tipo di giocabilità che potrebbe renderlo un successo perenne; semplicemente non ha profondità. Ma è sicuramente originale, veloce e piacevole sia per gli occhi che per le orecchie. E se hai solo voglia di passare una o due ore come una palla di fuoco, ricordati che non ce ne sono molte copie nei negozi.

Cristina Barigazzi


OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA
NEW SPECIAL PLAYGAMES
MENSILE - N.
20 GIOCHI
CBM 64
SPECTRUM 48K
New West
RAID
Mega Girl
the gun
il Paladino
BLOCK 26
VENOM
PLUTOS
SPACE DUELS
FAST LOADING "BITURBO"
CBM
SPECTRUM
20 giochi
per il tuo computer

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo ZX Spectrum Plus con tastiera, alimentatore, cavi, manuali italiani e inglesi, scatoletta per monitor e periferiche, 450 games tutti arcade e sala bar, 50 riviste programmi e giochi, tutto a L. 200.000.
Marco De Biasio - Via Caboto 8 - 20052 Monza (MI) - Tel. 039/365853.

● Compro: Int. Soccer, Calcio rig. e punizioni, Calcio palleggi, Match 1 e 2, Soccer moviola, Calcio Maradona, World Cup, Messico 86, Gary Lineker, Hot Shut, Football Manager 1 e 2 e i nuovi: P.B. Soccer, Emily Hughes Int. Soccer, European Soccer + lo stupendo Microsoccer.
Ritorto Domenico - Viale Cosmai 36 - 87100 Cosenza - Tel. 0984/394515.

● Cerco compro il programma che permette di trasformare lo ZX Spectrum in C64. Sono disposto a scambiarlo con una compilation di favolosi giochi (circa 30!).
Marco Lavagnini - Via Sassone 18 - 00040 Rocca Priora (Roma) - Tel. 9470497.

● Vendo eccezionali, supermegafantastici giochi per C64 tutti su cassetta a L. 3.000. Udite udite! Dragon Ninja, Thunder Blade, After Burner, Robocop, Double Dragon, Rambo 3, Street Fighter, Armalyte, Last Ninja 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Salamander, Hawkeye, Renegade 3, 3d Pool, Silkworm, Microsoccer, E.H. Soccer, Op. Wolf, ecc.
Baldari Lino - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433768 oppure 583768.

● Vendo C64 + disk drive 1541 + monitor Philips + registratore + ultime novità del software + vari manuali, a lire 550.000 (trattabili) tutto in ottime condizioni.
Lorenzo Crovetto - Via Dianeletti 23B/13 - 16148 Genova - Tel. 390507.

● Cerco disperatamente per lo Spectrum 48K i seguenti giochi: Boble Boble, Out Run, Bruce Lee, Calcio, Formula 1, Fast Legs 3, Turbo roventi, Lotta libera, Superman, Coppa Davis, Scuola di Kung Fu, Il golf, Goal. Scrivetemi o telefonatemi. Mi scordarvo di dirvi che il prezzo che cerco è di L. 1.000 cad.
Filippo - Via Lucarelli 3 - 70124 Bari - Tel. 413871.

● Cerco con estrema urgenza il programma che trasformi C64 in Spectrum a L. 10.000.
Luca Bellini - Via P. Togliatti 35 - 56012 Fornacette - Tel. 0587/420561.

● Vendo 3 videogiochi del mare, dello spazio, della macchina. In più 4 pacchi di soldati formato extra, tedeschi, russi, americani, inglesi, giapponesi e australiani. In tutto il costo è L. 36.000. Si può trattare.
Cristian - Via Giovanni XXIII 71, - 86170 Isernia - Tel. 411721.

● Vendiamo i migliori giochi per CBM 64: Barbarian 1-2-3, Renegade, Target Renegade, Dragons' Lair, Summer Games 2, Exploding Fist, Italia 90 Soc., Commando 1-2-3, Rambo 1-3, Pac Land, Winter Games, Internat. Soccer, Microsoc., Caverne, Footb. Manager 1-2, Nave Fantasma, Mario Bros, Gh. Goblins a lire 2.500 e tutti a L. 28.000. Telefonare ore pasti.
Vigna Dino - Via S. Francesco d'Assisi 36 -74017 Mottola (TA) - Tel. 099/6863070.

● Cerco/compro programma su cassetta e disco che trasformi C64 in ZX Spectrum 48K a prezzo che non superi le 10.000 lire (solo in Milano). Compro anche copie.
Marco Landi - Via Priv. Lecce 5 (ang. Via Brioschi 19) - 20136 Milano - Tel. 02/8379413.

● Cerco giochi su nastro per CBM 64. Mi interessano: Super Mario Bros, Samantha Fox, Ghost'n' Goblins, Dragon's Lair. Offro L. 1.500 l'uno. Scrivere o telefonare (dalle 18 alle 20) a: Molin Matteo - Via delle Molecche 12 - 30010 Treporti (VE) - Tel. 041/966995.

● Vendiamo giochi per C64 tra cui: Double Dragon, Dragon Ninja, Int. Soccer, Renegade, Joana Sister, Silk Worm, Out Run, Flash Gordon, Real Ghostbusters, Superman, Batman ed altri giochi tutti da L. 500 a L. 1.000. Telefonare dopo ore pasti.
Filippo Mincione, Luigi Pasca - Via Ovidio 32 - 81031 Aversa (CE) - Tel. 8112326 - 5038361.

● Vendo a prezzi modici i seguenti giochi: Last Ninja 2, Microprose Soccer, Pirates, R-Type, Rambo 3, Way Exp. Fist +, Robocop (1° scenario), Emilyn Hughes, Barbarian 2, Bombuzal, Pacmania, Arkanoid 2. Telefonare ore pasti.
Francesco Serra - Via Usini 8 - 07045 Ossi (SS) - Tel. 079/349214.

● Vendo al prezzo superincredibile di 10.000 lire, giochi per il C64, tra cui: Vado lontano, Slota machine, Radiazioni, Amato infero, Suoniamo, Africa nera, Aralzal, Balzerella, Tennis e tanti altri più, compreso, 7 giochi per l'MSX tra cui Skiddle. Telefonatemi.
Antonio Sapio - Via Aldo Moro 13 - 80011 Acerra (NA) - Tel. 081/8857804.

● Vendo Commodore 64, 2 registratori, duplicatore nastro-nastro, alimentatore, 2 joystick, tasto reset, portacassette, modem 6499, circa 150 cassette (quasi 2.000 programmi e giochi) a L. 700.000 trattabili. Tutto è in ottimo stato.
Arinci Simone - Via Casale Ducci 1 - 51013 Chiesina Uzzanese - Tel. 0572/48260.

● Compro per C64: Super Mario's Bross e Wonder Boy urgentemente, anche a L. 4.500 cad. + spese postali a mio carico. Giochi su cassetta. Telefonare ore pasti serali a:
Francesco Artuso - C/da Pantano 3/A - 87010 S. Donato Nin. - Tel. 0981/63336.

● Vendo Commodore 64, stampante bidirezionale Commodore MPS 803, disk drive Commodore 1570, tastiera sound del valore di L. 290.000, 1 joystick professionale e un paddle, un registratore a cassette Commodore e moltissimi giochi a sole L. 950.000 (vendo anche separatamente).
Enrico Aquilani - Via Cassia km 62,200 - 01013 Vetralla (VT) - Tel. 471397.

● Vendo i migliori games per ZX Spectrum 48 come: Blaster Droids, Desolate City, Calcio con rigori, punizioni e tutte le regole del vero calcio 3-4, Karnow, The Real Gostbuster, Target Renegade, Capten Blood e altri 1.000.
Lumachi Andrea - Via Pina Lorenzoni 44 - 50015 Grassina (FI) - Tel. 055/642672.

● Vendo giochi per C64 su disco come: Red Heat, Superman, Mars Saga e tutte le ultime novità di qualsiasi genere a L. 7.000 il disco. Però quanti giochi in un disco ci sono? Telefonare ore pasti.
Danilo Attolino - Via Crispi 69 - 74100 Taranto - Tel. 099/95041.

● Hear Soft Systems vende i migliori videogiochi a L. 1.000 cadauno. Esempio: Robocop, Tiger Road, Pacland, tutti i tipi di Calcio, Scorpius, Simulatori di aereo da combattimento, Renegade 1 e 3, Batman, Firetrap, Dragons, Giochi sportivi, Simulatori spaziali, ecc. Per la lista scrivere a: Hear Soft Systems c/o Mendolicchio Armando - Via Gino Acquaviva 27 - 71100 Foggia o telefonare allo 0881/32683 (Armando).

● Compro videogiochi tratti da film: Rambo, Combra, Grosso guaio a Chinatw., Supercar, Gremlins, Commando, Bland Runner, Ghostbusters, Ritorno al futuro, Visitors, e giochi orrore, Zombies, Formicaio, Strega, ecc., su cassetta CBM 64/128 da Siletti Ettore - Via Giovanni Caminata 17/3 - 16010 Serra Riccò (Genova).
Silvani Cesare - Via Molini 18 - 22029 Uggiate T. (Como) - Tel. 031/948564.

● Vendo per CBM 64: 1943, Double Dragon, Mask 3, Commando, Barbarian, Bruno's Boxing, Trull, Wec Le Mans, Dynamic Duo, Dragon Ninja, Summer Games 1 e 2, Bionic Comando da L. 1.000 a L. 3.000 cad. Contattatemi presto. Ordinazione minimo 5 giochi.
Maronari Massimo - Via Cecconi 10 - 60027 Osimo (AN) - Tel. 071/7131084.

● Cambio/vendo programmi e manuali per: Commodore 64/128 su nastro/disco Commodore Amiga. P.C. IMS-Dos compatibili. Ultimissime novità games. Vendo "Cartridge Expert Oma" a sole L. 40.000.
Stefansoft - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/203072.

● Vendo cassette per C64 a basso prezzo per causa sistema superiore. Telefonate ore pasti oppure scrivete.
Fabio Di Trapani - Via Misterbianco 20 - Siracusa - Tel. 753786.

● Scambio/compro giochi per Spectrum (48K) e Amiga 500 a prezzi non superiori di L. 1.000. Sono interessato a comprare soprattutto questi giochi per ambedue i computer: Impossibile Mission 1 e 2, Blood Valley, Ghost'n Goblins; Mickey Mouse, Xenon, Fighting Warrior, Spy Hunter. Si prega di rispondere tramite posta.
Guido Cataldi - Via G.P. Pasquale 21 - 00156 Roma.

● Compro il gioco Tetris + Monsterlan + Mikey Mouse a L. 1.000 tutti, o li scambio con Rambo 3, Robocop e Champ Wrestling.
Russo Michele - Via Pincetto 5 - 60026 Numana - Tel. 071/936516.

● Attenzione! Vendo: Strip Poke, Sexy Breakout, Strip coi dadi, Play Boy, Test della seduzione per Commodore 64, L. 2.000 cad.
Marco Uberti - Via G. Di Vittorio - 25064 Gussago (BS) - Tel. 2770838.

● Cerco il programma che trasforma ZX Spectrum 48K Ram in Commodore 64 + istruzioni di caricamento per l'effetto contrario. Prezzo non sopra L. 10.000. Max serietà. Il pagamento tramite appuntamento. Telefonare ore pasti o per posta.
Alessio Farcomeni - L.go E. Stucchi 8-12 - 00156 Roma - Tel. 06/8292185.

● Ehi ragazzi, è nata la A.S. Club che vende molti giochi come: Dragon's Lair 1-2, Wonderboy, Combat School, Canal 1-2-3, Pacland, Basket Master, Buggy Boy, Rambo 2, Commando 1-2, Renegade 1-2, Kunfu Master, Batman ecc., al prezzo di L. 1.000 cad. e spese postali a vostro carico.
De Salvia Alessandro - 71043 Manfredonia (FG) - Tel. 0884/35776.

● Vendo giochi su cassetta per C64 a lire 2.000 l'uno come: Tom e Jerri, Dragon Ninja, Target Renegade, Renegade 3, Amalyte, Commando, Leader Board (Golf), Ikari Warriors, Operation Wolf, Microsoccer, Tiger Road, The Last Ninja 1-2, The Vindicator, Salamander, Gary L. Superstar Soccer, Spyer.
Rucco Giuseppe - Via Taranto 77 - 74010 Statte (TA) - Tel. 099/441959.

● Cerco disperatamente il programma che fa caricare i giochi dello Spectrum 48K sul CBM 64. Telefonatemi dopo le 20. Assicuro risposta. Max serietà. N.B. Il programma deve essere registrato su cassetta. Inoltre cerco per il CBM 64 i videogames di Italia '90, International Soccer, Duckman, Barbarian, 720° e Microsoccer.
Tiberio Torchetti - Via L. Spallanzani - 73039 Tricase (LE) - Tel. 0833/541672.

● Vendo computer MSX Philips 820 + registratore + joystick + 160 giochi + 30 programmi al prezzo trattabile di L. 500.000.
Walter Tavella - Via Matteotti 14/A - 30038 Spinea (VE) - Tel. 998151.

● Voglio fondare il club "Speciclub". L'iscrizione è di L. 5.000. Riceverete 15 giochi più la tessera. Ogni mese vi arriverà un programma. Riceverete anche le ultime novità in commercio a bassissimo prezzo. Massima serietà.
Alessio Veltro - Via dell'Orologio 15 - 50058 Signa (FI) - Tel. 055/8734720.

● Cerco aderenti al mio club il "Speciclub". L'iscrizione è L. 6.000. Riceverete 10 giochi e la tessera del club, più un programma al mese e le ultime novità in commercio a bassissimo prezzo. Telefonate ore pasti o scrivete.
Alessio Veltro - Via dell'Orologio 15 - 50058 Signa (FI) - Tel. 055/8734720.

● Vendo magnifici giochi tra i quali: Pac Land, Gary Lineker Hot Shot (cioè Calcio come al bar visto dall'alto con punizioni, scivolate, ammonizioni ed espulsioni), Superstar of Soccer (calcio stupendo con punizioni, sostituzioni, rovesciate e altre opzioni), Indiana Jones tutti a prezzo trattabile.
Onorati Sergio - Via del Cancellone - 00047 Marino (Roma) - Tel. 06/9385234.

● Vendo giochi per C64 in blocco su cassetta contenente: S.E.U.C.K., Progr. che trasforma il C64 in Spectrum, Bombuzal, SilXKworm, Cybernoid 2, D.N.A. Warrior, Bubble Bobble, Super Copiatore, Zamzara, Pacmania, Micro-Soccer.
Lattanzio Cosimo - Viale L. Da Vinci 43 - 70051 Barletta (BA) - Tel. 0983/515125.

● Fantastico! Vendo causa cambio computer incredibile sintetizzatore vocale (una cartuccia per far parlare il computer con voce umana) per Commodore 64, completa di manuale. Prezzo trattabilissimo. Telefonare ore pasti.
Fabio Cionini - Via Pianacce 5 - 57020 Piombino - Tel. 0565/276287.

● Compro giochi per Commodore 64 e 128: Operation Wolf, Italia 90, Gary Lineker's Super Star Soccer, Dragon's Lair e Out Run a lire 2.000 cadauno, di Caldarella Marco e Sandro - Via Adige 8 - 96010 Palazzolo (SR) - Tel. 0931/875089.
Vincenzo Di Marino - Via F.lli Maristi - 80014 Giugliano (NA) - Tel. 8944663.

● Cerco cartuccia per CBM 64 per resettare, prezzo modico. Telefonare ore pasti.
Maurizio - Via Altobelli 34 - 47037 Rimini - Tel. 0541/387406.

● Cerco il programma che trasformi lo ZX Spectrum in CBM 64; inoltre compro simulazioni sportive per Spectrum a non più di L. 1.000 l'una.
Fabio Libutti - V.le Romagna 15 - 20133 Milano - Tel. 02/732384.

● Compro giochi per C64 max L. 2.500 l'uno: Last Ninja, Bonbuzal, Bat Man, Pallavolo sulla spiaggia, Super Mario Bros, Miami Vice, Mask 3, Formula 1, One o One, Predator in cassetta e in ottime condizioni. Pagamento alla consegna con custodie delle cassette. Spedirle al più presto a:
Roberto - Via Caselle 13 - S. Rocco - 42016 Guastalla (RE) - Tel. 831291.

● Vendo per CBM 64 e 128, solo su cassetta, migliaia di giochi nuovissimi che faranno risvegliare il vostro "computerino" stanco come voi di vedere le solite cose. Novità come: Visitors 2 e 3, Impossible Mission 5 ed altri ancora tipo: Ghost Busters, Indiana Jones, tutti nuovi e "vecchi" solo a L. 2.500 cad. Scrivere a:
Il Re del Game - Casella Postale 463 - 60124 Ancona.

● Vendo software per Amiga tipo: Dragon Ninja, Robocop, Xenon 2, RVF Honda, Blood Money, Zak Mc Kraken, Thunder Blade, D Paint 3, After Burner, Seuck, Batman, Super Hang-On, Superbase, Logistix, Bionic Commando, Tetris, Total Eclipse, Tiger Road e tanti altri.
Cantamessa Fausto - Via Stura 8 - 12010 S. Croce di Cervasca - Tel. 0171/46333.

● Compro giochi per il CBM 64 e 128 tipo: Microprose Soccer, Dragon Ninja, Wonder Boy 2 e 3, Operation Wolf e Rastan. Massima serietà. Telefonare dalle 19.30 in poi oppure scrivere.
Di Chiara Gianfranco - Via Barge 1 - 10139 Torino - Tel. 011/4471645.

● CBM 64 presenta: Ah ah ah ah... Bzzzzz... Crack!... Splash!!! Volevamo attirare la vostra attenzione su qualcosa di veramente (davvero) nuovo. Non date retta a tutti i Vu' Cumprà, ma se avete bisogno del meglio a prezzi ultrastracciati, telefonate o scrivete all'indirizzo qui sotto. Ricordate: ho tutto di tutto... dalla "A" alla "Z".
Umberto Di Massa - Via Taccariello 7 - 80070 Barano d'Ischia - Tel. 081/905010.

● Vendo per CBM 64 il più vasto (immenso) assortimento di giochi a prezzi da straccio. Da me troverete solo il meglio (altro che Spiccionata Soft o altre bazzecole)!!! per il vostro 64 (solo su cassetta), ci vuole qualcosa di tosto, graficoso e giocabile e non le solite scemenze che vi fanno ammosciare il registratore! Chiedete ed avrete. Ho tutto di tutto!
Umberto Di Massa - Via Taccariello 7 - 80070 Barano d'Ischia (NA) - Tel. 081/905010.

● Cerco cassette C-64: Double Dragon, Dragon Ninja, Olimpiadi neve, The tube, Wrestling, Box, Basket, Indiana Jones 1-3, a prezzi che non superino le 4.000 lire a cassetta. Telefonare dalle 13.30.
Suppo Fabio - Via Parini 1 - 20048 Carate Brianza (MI) - Tel. 02/906074.

● Io sono il solito Alessandro, scusate se mi comprendo, ma per essere un signore debbo vendere cassette, altrimenti se non vendo mi fate morire d'infarto e se muoio io dove le comprate le cassette? Allora vi saluto e se mi volete leggete l'indirizzo:
Alessandro Mattera - Via Angelo Migliaccio 110 - 80070 Ischia (NA) - Tel. 081/990118.

● Vendo programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K, disponibile sia su disco sia su cassetta. Vendo inoltre modem C6499 per C64 e C128 a buon prezzo. Annuncio sempre valido.
Giuseppe Costanzo - Corso Europa 12 - 28048

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano

VENDO COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 60

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME ____________ INDIRIZZO ____________

CAP ______ CITTA' ____________ TEL. ________ ETA' ____

Verbania (NO) - Tel. 0323/556772.
● Vendo C16 + registratore, trasformatore e circuiti + 46 giochi tra i quali: Moon Buggy, Petch Galaxi, Gran Prix, Dama e Scacchi + joystick, il tutto a 240.000 lire. Telefonare dalle 13.30 alle 17.
Suppo Massimo - Via Parini 1 - 20048 Carate Brianza (MI) - Tel. 02/906074.
● Vendo a 23.000 lire + spese spedizione 30 giochi per C64 tra i quali: Rally, Sommossa, Boxe, Infiltration, Rolley, On Roll, Rodeo, Guerra navale, S.O.S., Guerrilla ecc...
Beda Marco - Via E. Tazzoli - 35027 Noventa (PD) - Tel. 503587.
● Dopo una caldissima estate, la Ramsoft torna alla carica con le nuove freschissime novità dall'Inghilterra (settembre '89): Forgotten World, Vigilante, Timescanner, I Arm Fusion, Carrier Comm., Renevade 3, Running Man, Altered Beast, Red Heat, Robocop, Dragon Ninja, Daley Thompson Olimpic, Licence to Kill... tutto per Spectrum 48/128K+2 su cassetta, microdrive, disco.
Marco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/412298.
● Compro giochi per CBM64 (max L. 2.000). Desidererei i seguenti: Wonder Boy, Biliardo, Tennis, Italy 90, Sexi Games. Scrivere o telefonare (ore pasti), al più presto.
Erriu Oscar - Via A. Boito 26 - 09129 Cagliari - Tel. 070/492435.
● Compro giochi per il mio C64 come: Microprose soccer, Dragon Ninja e i Calcio con rigori e ammonizioni e altri bei giochi. Telefonatemi!
Varni Stefano - Via Piontelli 2A/19 - 16139 Genova - Tel. 010/889777.
● Lo sapete anche voi, vero? In queste pagine c'è un solo nome sinonimo di competenza, serietà e novità: Ramsoft, che voi avete eletto leader nel settore Spectrum! E Ramsoft vi sta preparando un inverno caldissimo con le glorie estive (agosto '89): F. Worlds, Silkworm, Typhoon, Robocop, Rockstar, Ren. 3, Red Heat... e le frizzanti novità in arrivo (per settembre '89): Out Run Europa, Dark Fusion, Xybots, Timescanner, Hundra, Altered Beast, Black Tiger, Batman the Movie, Indiana Jones 3.... C'è tutto il software prodotto per Specy 48/128 dal 1984: anche utilities e pokes. L'Inghilterra per voi! Ramsoft e Spectrum: intesa perfetta!
Marco Gasparri - Via Leoncavallo 31 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/412298.
● Vendo - La Software Company presenta le sue ultime novità per Spectrum: Renegade 3, The Real Ghostbusters, R-Type, Wec Le Mans, Run the Gauntlet, Double Dragon, Operation Volf, Robocop, Rambo 3, After Burner, Pacmania, Last Duel e tantissimi altri a sole L. 2.000 cad.
Barcaro Stefano - Via Libertà 16 - 21010 Besnate (VA) - Tel. 0331/274770.
● Muoviti! Vieni con noi. Questa è un'offerta che non si ripeterà mai più! Noi della Arcobaleno Software vendiamo su cassetta una valanga di splendidi giochi come: Druids, Trap Door, Mikie, Ghostbusters, Ghost'n Goblins, Mermaid Madness, Suicide Express, Antiriad, Uridium, Willow Pattern, Sanxion, e tanti altri tutti da L. 1.000 a L. 4.000 cadauno. Si vendono anche utility per disegnare. Il tutto gira sul CBM 64. Richiedere la lista e telefonare nella fascia oraria compresa dalle ore 14 alle 16.30.
Club Arcobaleno Software - Via Irace 20 - 84070 Villammare (SA) - Tel. 0973/365156.
● Cerco disperatamente per C64 su cassetta i seguenti giochi: Guerrilla War, Pac Land, Superman, The Last Ninja, Kik Sart. Telefonare ore pasti.
Colla Alessandro - Via Bligny 7 - 25060 Brescia - Tel. 030/309201.
● Vendo separatamente a L. 4.000 le seguenti cassette: "Super Game 2000" C64-128 n. 4-7-8-9-10-11-14 a L. 6.000; "Super C64-C128" n. 19-25 e inoltre una cassetta "New MSX" di 30 giochi a L. 11.000. Telefonare ora pranzo.
Carlo Caratelli - Via Leone XIII 78 - 00032 Carpineto (Roma) - Tel. 06/979315.
● Vendo tantissimi video-games inediti per il tuo CBM64. Affrettatevi!
Cannizzo Gianpaolo - Via Festaz 55 - 11100 Aosta - Tel. 0165/35701.

● Vendo computer MSX Philips 820 + registratore + joystick + 160 giochi + 30 programmi al prezzo trattabile di L. 500.000.
Walter Tavella - Via Matteotti 14/A - 30038 Spinea (VE) - Tel. 998151.

● Voglio fondare il club "Speciclub". L'iscrizione è di L. 5.000. Riceverete 15 giochi più la tessera. Ogni mese vi arriverà un programma. Riceverete anche le ultime novità in commercio a bassissimo prezzo. Massima serietà.
Alessio Veltro - Via dell'Orologio 15 - 50058 Signa (FI) - Tel. 055/8734720.

● Cerco aderenti al mio club il "Speciclub". L'iscrizione è L. 6.000. Riceverete 10 giochi e la tessera del club, più un programma al mese e le ultime novità in commercio a bassissimo prezzo. Telefonate ore pasti o scrivete.
Alessio Veltro - Via dell'Orologio 15 - 50058 Signa (FI) - Tel. 055/8734720.

● Vendo magnifici giochi tra i quali: Pac Land, Gary Lineker Hot Shot (cioè Calcio come al bar visto dall'alto con punizioni, scivolate, ammonizioni ed espulsioni), Superstar of Soccer (calcio stupendo con punizioni, sostituzioni, rovesciate e altre opzioni), Indiana Jones tutti a prezzo trattabile.
Onorati Sergio - Via del Cancellone - 00047 Marino (Roma) - Tel. 06/9385234.

● Vendo giochi per C64 in blocco su cassetta contenente: S.E.U.C.K., Progr. che trasforma il C64 in Spectrum, Bombuzal, SilXKworm, Cybernoid 2, D.N.A. Warrior, Bubble Bobble, Super Copiatore, Zamzara, Pacmania, Micro-Soccer.
Lattanzio Cosimo - Viale L. Da Vinci 43 - 70051 Barletta (BA) - Tel. 0983/515125.

● Fantastico! Vendo causa cambio computer incredibile sintetizzatore vocale (una cartuccia per far parlare il computer con voce umana) per Commodore 64, completa di manuale. Prezzo trattabilissimo. Telefonare ore pasti.
Fabio Cionini - Via Pianacce 5 - 57020 Piombino - Tel. 0565/276287.

● Compro giochi per Commodore 64 e 128: Operation Wolf, Italia 90, Gary Lineker's Super Star Soccer, Dragon's Lair e Out Run a lire 2.000 cadauno, di Caldarella Marco e Sandro - Via Adige 8 - 96010 Palazzolo (SR) - Tel. 0931/875089.
Vincenzo Di Marino - Via F.lli Maristi - 80014 Giugliano (NA) - Tel. 8944663.

● Cerco cartuccia per CBM 64 per resettare, prezzo modico. Telefonare ore pasti.
Maurizio - Via Altobelli 34 - 47037 Rimini - Tel. 0541/387406.

● Cerco il programma che trasformi lo ZX Spectrum in CBM 64; inoltre compro simulazioni sportive per Spectrum a non più di L. 1.000 l'una.
Fabio Libutti - V.le Romagna 15 - 20133 Milano - Tel. 02/732384.

● Compro giochi per C64 max L. 2.500 l'uno: Last Ninja, Bonbuzal, Bat Man, Pallavolo sulla spiaggia, Super Mario Bros, Miami Vice, Mask 3, Formula 1, One o One, Predator in cassetta e in ottime condizioni. Pagamento alla consegna con custodie delle cassette. Spedirle al più presto a:
Roberto - Via Caselle 13 - S. Rocco - 42016 Guastalla (RE) - Tel. 831291.

● Vendo per CBM 64 e 128, solo su cassetta, migliaia di giochi nuovissimi che faranno risvegliare il vostro "computerino" stanco come voi di vedere le solite cose. Novità come: Visitors 2 e 3, Impossible Mission 5 ed altri ancora tipo: Ghost Busters, Indiana Jones, tutti nuovi e "vecchi" solo a L. 2.500 cad. Scrivere a:
Il Re del Game - Casella Postale 463 - 60124 Ancona.

● Vendo software per Amiga tipo: Dragon Ninja, Robocop, Xenon 2, RVF Honda, Blood Money, Zak Mc Kraken, Thunder Blade, D Paint 3, After Burner, Seuck, Batman, Super Hang-On, Superbase, Logistix, Bionic Commando, Tetris, Total Eclipse, Tiger Road e tanti altri.
Cantamessa Fausto - Via Stura 8 - 12010 S. Croce di Cervasca - Tel. 0171/46333.

● Compro giochi per il CBM 64 e 128 tipo: Microprose Soccer, Dragon Ninja, Wonder Boy 2

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 201

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PR
SCRIVERE IN

NOME______________________ INDIRIZZO__________

CAP__________ CITTA'______________________ TEL.______

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME